

Conditions particulières d'utilisation de Personal Exchange International Limited, (PEI Ltd.), Level 2, Marina Business Centre, Abate Rigord Street, Ta Xbiex - XBX1127, Malta

PARIS SPORTIFS

Les présentes conditions particulières ont été actualisées pour la dernière fois le 10 octobre 2011.

Version n°: 1.05

Les présentes conditions particulières complètent les conditions générales d'utilisation des services par PEI.

I. RÈGLES GÉNÉRALES DE PARI

1. La mise maximale de pari par sélection est fixée exclusivement par PEI et affichée à l'écran. Le gain maximum possible par jour (placement de paris) s'élève à 30 000 € par client. Le gain maximum possible par semaine (placement de paris ; de 00h00 lundi à 24h00 dimanche) s'élève à 50 000 € par client. Si un client place plusieurs paris identiques dont les gains qui dépassent la limite autorisée ou dont la mise totale excède la limite de mise pour un de ces paris, PEI est en droit de réduire le paiement des gains conformément à ce qui est requis pour le respect des limites de gains ou de mises.
2. Sauf mention contraire dans les présentes conditions particulières, les paris peuvent être placés avant l'heure de début effective de l'événement concerné.
3. Sauf mention contraire, vous ne pouvez ni annuler ni modifier les paris après leur acceptation par PEI.
4. Tous les gains seront crédités sur le compte de joueur.
5. Malgré tous ses efforts, PEI ne peut pas garantir l'exactitude complète des données, exclure toute erreur et assumer la responsabilité des erreurs ou omissions relatives à la publication de prix, de partants, d'horaires ou de résultats. PEI se réserve le droit de corriger toute erreur manifeste (par exemple, d'annuler des paris placés après le début d'un événement ou sur la base de rapports erronés).

Tous les paris placés sur un mauvais participant seront nuls, qu'ils soient gagnants ou perdants.

6. Les paris multiples pour lesquels les différents choix sont combinés ne sont pas acceptés lorsque le résultat d'un des paris influence celui des autres. Par exemple, vous ne pouvez pas parier 20 € sur la victoire de Federer à la fois en demi-finale et en finale du tournoi de Wimbledon. Lorsqu'un tel pari est accepté par erreur, il sera annulé, qu'il soit gagnant ou perdant.

En ce qui concerne tous les paris multiples acceptés par erreur – y compris des sélections avec des résultats interdépendants – PEI se réserve le droit de déclarer les paris totalement ou partiellement nuls, qu'ils soient gagnants ou perdants.

7. Le résultat déterminant est celui qui est annoncé et confirmé par l'organisateur de l'événement.
8. Le résultat est déterminé au terme du temps réglementaire de la rencontre, sans prolongations, tir à onze mètres etc., sauf mention contraire dans les présentes conditions.
9. Si le lieu de rencontre change, les paris restent valables, sauf si l'événement a lieu sur le terrain habituel de l'équipe initialement invitée ; dans ce cas, les paris seront annulés.
10. En cas de résultat égal pour la première place, la prime de victoire sera divisée par le nombre de gagnants et payée aux gagnants avec un montant réduit. Le reste de la prime de victoire sera perdu.
11. Sauf mention contraire dans les présentes conditions particulières, les paris restent valables, nonobstant le fait que le joueur visé par le pari participe à l'événement ou pas. Si l'événement est annulé, tous les paris le seront également. Il en va de même s'il n'y a pas d'autre match pendant l'événement en cours après le placement d'un pari (par exemple, après le premier tour d'un tournoi de golf). Dans ce cas également, le pari sera déclaré nul.
12. Vous devez vous assurer de connaître les règles de chaque type de pari. Par exemple, le fait que vous ne pouvez pas annuler les paris placés, sauf dans des circonstances exceptionnelles ou dans les cas mentionnés dans les présentes conditions particulières.
13. Tous les types de paris sont régis par ce qui suit (règle de 48 h), sauf si une disposition particulière est mentionnée dans les présentes conditions pour le type de sport correspondant :

Lorsqu'un événement est interrompu avant d'être terminé, les cotes pour cet événement seront fixées à 1:00, si l'événement n'est pas poursuivi dans un délai de 48 h après l'heure de début initiale. Les paris qui peuvent être traités seront traités. Par exemple, les paris sur la « première mi-temps » pourront être traités, si un match est interrompu lors dans la seconde mi-temps.

Pour le base-ball, le pari sera annulé et la cote sera fixée à 1.00, si le match ne reprend pas dans un délai de 12 heures après l'heure de début officielle.

Pour les matchs de tennis, les paris restent valables dans la mesure où le match est poursuivi, même si cela se passe dans un délai de plus de 48 heures, sauf s'il est entièrement annulé. Toutefois, le premier set doit être terminé pour que les paris restent valables.

14. Le pari Head-to-Head sera annulé si la rencontre n'est pas disputée par un ou les deux des participants. Si un des joueurs visés par un pari Head-to-Head est contraint d'abandonner le match après le début de l'événement, son adversaire sera déclaré vainqueur de l'événement. Dans ce cas, tous les paris placés sur le joueur qui a abandonné sont perdants et tous les paris placés sur l'autre joueur sont gagnants. Si aucun des joueurs ne termine la compétition et que les deux participants abandonnent, les paris seront annulés.
15. Dans un cas qui n'est pas prévu dans les présentes règles, nous chercherons à établir des parallèles appropriées figurant dans les présentes conditions et procéderons à l'application de celles-ci ou à celle des directives générales du secteur pour décider du traitement de ces paris.
16. Vous devez nous signaler si votre compte est crédité d'un montant par erreur – soit à cause d'une erreur de notre part ou de la vôtre. Si vous vous abstenez de nous le signaler, tous les gains ultérieurs obtenus directement ou indirectement suite à cette erreur seront perdus. Dans un tel cas, PEI se réserve le droit d'entamer toutes les démarches nécessaires pour s'assurer que la situation financière des deux parties soit remise à son état initial avant l'erreur.
17. Vous pouvez consulter les transactions pour PEI dans votre compte de joueur. Veuillez nous contacter en cas d'une éventuelle réclamation ou en cas de différend concernant vos transactions traitées ou des transactions en cours de traitement. Si nous ne sommes pas en mesure de régler le différend, nous transmettrons l'affaire à un tribunal arbitral, par exemple, à IBAS, qui devra prendre une décision définitive après avoir entendu toutes les parties concernées.

II. RÈGLES DE PARIS SPORTIFS

Football

1. Pour le football, les paris portent uniquement sur les matchs entiers de 90 minutes, temps mort compris, mais sans prolongation ni but en or. Cela ne concerne pas les paris statuant clairement « vainqueur de la Coupe » ou « vainqueur », pour lesquels les prolongations et les penalties seront pris en compte pour le paiement des gains.
2. Les buts marqués contre son camp ne comptent pas pour les paris portant sur le « premier » ou le « dernier buteur » ou « joueur ».
3. Tous les paris placés sur le « premier buteur » seront déclarés nuls, si le joueur concerné ne participe pas au match ou en cas de remplacement après un but marqué. Les paris placés sur le « dernier buteur » ne seront déclarés nuls que si le joueur n'apparaît sur le terrain à aucune phase du match.
4. Pour les paris « joueur marque un but » ou « joueur ne marque aucun but », si le match est interrompu, tous les paris concernant un joueur qui a marqué un but

avant l'interruption du match seront payés. Si le joueur indiqué ne marque pas de but, tous les paris concernant ce joueur seront annulés, sauf si le joueur a été remplacé avant l'interruption du match ; dans ce cas, on considère que le joueur n'a pas marqué de but et tous les paris seront déterminés de façon correspondante.

5. Si le lieu du match change, les paris restent valables, sauf si le match doit être joué sur le terrain de l'équipe qui devait être reçue. Dans ce cas, tous les paris seront annulés.
6. Les paris sur le « nombre de corners » concernent le nombre de corners effectués et non sur le nombre de corners accordés. Par exemple, si un corner est accordé à la fin d'un match mais que la fin du match est sifflée avant que le corner ait été marqué, le corner ne compte pas pour le pari. Le versement des gains s'effectue sur la base du rapport publié par SBA (Spread Betting Association).
7. Les paris sur cartons (« bookings-points ») fonctionnent sur la base de 10 points attribués à un carton jaune et de 25 points attribués un carton rouge. Le nombre total de points par joueur est de 35 au maximum, même si le joueur est expulsé après une deuxième faute comptant pour le nombre de points. Le versement des gains s'effectue sur la base du rapport remis par SBA (Spread Betting Association).
8. Les paris placés sur le « meilleur buteur de la compétition », le « Soulier d'or » (meilleur buteur d'Europe) ou des paris similaires seront traités selon le résultat officiel publié par l'organisation compétente de la compétition.
9. Les paris sur les « numéros de maillots » portent sur la somme des numéros de maillots de chaque buteur. Les buts contre son camp comptent.
10. Le pari « Scorecast » est un pari double sur le score exact du match et le premier buteur. Si le joueur visé par le pari ne joue pas, le pari se transforme en un pari simple sur le score exact du match.
11. Pour le pari « joueur à marquer », le joueur doit commencer le match pour que le pari tienne.
12. Pour les paris portant sur le nombre égal de buts, les deux joueurs doivent commencer le match pour que le pari tienne. Les buts contre son camp ne comptent pas.
13. Pour les paris portant sur « le premier but » ou « le but suivant », la tentative de marquer un but avec une partie du corps située au-dessous de la taille sera considérée comme un « tir » et celle de marquer un but avec une partie du corps située au-dessus de la taille sera considérée comme un « coup de tête ». Un seul résultat sera considéré comme gagnant : si le but est un penalty, les gains pour le « penalty » seront versés, alors qu'un « tir tiré de la surface de réparation » sera considéré comme perdant. Il en va de même pour le but marqué par un coup franc direct. Le but marqué « directement par un coup franc ou du corner » sera considéré comme gagnant, alors que le « tir tiré de la surface de réparation » sera considéré comme perdant.

Ligue fantaisiste

1. Lors d'une ligue fantaisiste, deux équipes s'affrontent virtuellement pendant une journée. Le gagnant de ce match imaginaire est l'équipe qui a marqué le plus de buts pendant la journée. Exemple : le match imaginaire est Marseille contre Lione. Marseille gagne 1-0 contre Paris tandis que Lione perd 2-3 contre Lille. Dans ce cas, Lione gagne le match imaginaire 2-1.
2. Les rencontres sur lesquelles reposent les matchs imaginaires doivent avoir lieu aux dates prévues afin que les paris restent valables. Si une ou plusieurs rencontres n'ont pas lieu à la date prévue initialement ou si la durée prévue de la rencontre est écourtée, tous les paris seront annulés dans la mesure où le résultat du match imaginaire ne peut être déterminé sans condition. Le résultat d'un match imaginaire 1X2 peut être déterminé sans condition dans le cas où l'une des équipes a inscrit deux buts lors d'une rencontre écourtée et que l'autre équipe n'en a inscrit qu'un seul lors d'une rencontre arrivée à son terme.

Football américain

1. Sauf mention contraire, les prolongations sont prises en compte pour le traitement de tous les paris.
2. Si une équipe est désignée pour un match à domicile et que le match est joué sur un terrain situé en dehors de l'État où se trouve le siège de cette équipe, les paris seront annulés.
3. Money Lines : les deux équipes sont considérées comme vainqueurs du match sans application de handicaps. Si vous placez un pari sur Money Line, votre équipe doit gagner sur le terrain pour que vous remportiez le pari. Les prolongations sont prises en compte pour le traitement des paris.
4. Point Spread : un pari « point spread » est un pari placé sur une équipe qui gagne le match avec handicaps. Pour égaliser le match à des fins de pari, le favori donne un avantage en termes de points à « l'underdog ». Un favori est indiqué par un handicap en points négatifs et l'underdog est indiqué par des points positifs. À la fin du match, le handicap correspondant est ajouté ou déduit du score de l'équipe choisie pour déterminer le résultat des points. Si les équipes sont considérées comme égales, aucune ligne de handicap n'est appliquée ; on appelle cela un « pick game ». En cas de match nul sur handicap, tous les paris seront annulés. La prolongation compte pour le pari.
5. Résultat total : un pari est proposé pour le résultat total. Des points sont attribués si le résultat total est supérieur ou inférieur à une valeur définie. Le résultat total est le nombre total de points additionnés des deux équipes à la fin du temps de match correspondant. Si le nombre total de points des deux équipes est égal à cette ligne, le résultat est un « push ».

6. Nombre de points le plus élevé pour un quart-temps : les prolongations ne sont pas considérées comme faisant partie du quatrième quart-temps pour le traitement des paris placés sur le « nombre de points le plus élevé ».
7. Premier touchdown : les paris placés sur des joueurs qui marquent le premier touchdown seront considérés comme nuls (non partant) uniquement lorsque le joueur ne porte pas d'équipement pour le match. Sinon les paris sont valables sur la base de tous les joueurs présents, qu'ils jouent ou non. Si un match est annulé ou reporté mais que le premier touchdown a été marqué, celui-ci compte pour les paris.
8. Ante-post (paris sur la saison) : si la saison régulière de NFC/AFC n'est pas terminée, toutes les mises sur le Superbowl, les vainqueurs de la conférence et les huit divisions seront déclarées nulles.

Athlétisme

1. Courses et paris sur événement : tous les paris restent valables, que le sportif sur lequel vous avez parié participe à la compétition ou pas.
2. Head-to Head : la règle suivante s'applique aux paris Head-to-Head placés sur deux ou trois participants :
 - Un des participants au moins doit se qualifier pour la finale pour que le pari reste valable.
 - Si un seul participant arrive en finale, les paris sur ce participant gagnent.
 - Si aucun des participants n'arrivent en finale, tous les paris seront déclarés nuls et la cote sera fixée à 1.00.

Football australien

1. Sauf mention contraire, tous les paris seront réglés au terme de la durée réglementaire du match. Le temps réglementaire doit être entièrement terminé pour que les paris restent valables, sauf stipulation contraire.
2. Si le résultat d'une rencontre est un match nul, les paris seront remboursés, sauf si un prix est accordé pour un match nul. Le résultat officiel d'AFL est déterminant pour le règlement des paris.

Base-ball

1. Règles du jeu générales : le résultat officiel annoncé par l'organisation compétente du base-ball est déterminant pour le règlement des paris.

2. Sauf mention contraire, les règles de Las Vegas, les directives, les paiements et les types de paris sont applicables. Toutes les compétitions doivent être commencées dans un délai de 12 heures à compter de l'heure de début fixée le jour même. Les matchs reportés à plus de 12 heures ou à un autre jour (heure locale) ne sont pas valables.
3. Sauf mention contraire, tous les « paris sur le match » s'appliquent aussi aux tours complémentaires (extra-innings) disputés.

Lanceur sélectionné : pour tous les paris portant sur le base-ball, les deux lanceurs sélectionnés doivent avoir commencé le match. Les deux lanceurs désignés doivent être présents au début du match et lancer au moins une balle pour que les paris restent valables. Si aucun des lanceurs désignés ne commence le match, pour quelque raison que ce soit, les mises de paris sur ce match seront annulées et remboursées. Si aucun lanceur n'est désigné pour l'équipe, les paris sur cette équipe restent valables nonobstant le lanceur qui commence.

Le client est tenu de s'assurer qu'il est informé d'un éventuel changement de lanceur.

4. Paris sur le nombre total de points & sur ligne de handicap : pour les paris placés sur le nombre total de points (over/under) ou sur ligne de handicap, le match doit se jouer en 9 manches (8½, si l'équipe visitée mène) pour que les paris soient valables.

Basket-ball

En cas de paris sur Money Line, handicap et le total de points obtenus, le vainqueur d'un match est déterminé selon le résultat officiel à la fin du match au terme du temps réglementaire et des prolongations.

Boxe

1. Paris par round : si un des boxeurs ne réagit pas au gong pour le début d'un round, son adversaire est déclaré vainqueur du round précédent.
2. Décision sur points : si une décision sur points est prise pour un combat avant la fin de tous les rounds, le gagnant du round où le combat a été arrêté est déclaré vainqueur et les paris sur une victoire par points d'un combat sont perdants.
3. Résultat du combat : tous les paris sont traités en fonction du résultat annoncé sur le ring. Il n'est soumis à aucune révision ou modification après que les boxeurs quittent le ring.

Cricket

1. Match « limited overs » : le résultat officiel de la compétition est déterminant pour le règlement de tous les paris. En cas d'égalité, les règles d'ex-aequo sont applicables. Les paris sur l'équipe qui passe à la manche suivante ou qui est déclarée vainqueur sur la base d'une des méthodes suivantes ne seront pas réglés.
2. Si un match est annulé en raison de circonstances externes, nous nous réservons le droit d'annuler tous les paris placés sur ce match. Si un match est reporté et disputé le jour de réserve fixé au préalable, tous les paris restent valables.
3. Points (runs) de manches (innings) : si le nombre d à jouer dans une manche doit être réduit pour une quelconque raison, le pari sera annulé lorsque le nombre de lancers, fixé ensuite, est inférieur à 90 % à celui qui a été prévu au moment du placement du pari. Par exemple, si une manche à 50 lancers est réduite a posteriori à
 - a) 44 lancers ou moins, tous les paris sur les points de cette manche seront directement annulés ;
 - b) tous les paris restent valables en cas de 45 lancers ou plus.

Si des paris peuvent être placés sur un nombre total de points pour un nombre de lancers fixé (par exemple, les premiers 15 lancers), le nombre total de lancers doit être tiré pour que les paris restent valables ; sauf si la manche se termine normalement.

4. Points de batteur (en finale) : les paris seront réglés, si le batteur atteint sa ligne. Si le batteur est contraint d'abandonner le match à cause d'une blessure, s'il se retire ou si son équipe a gagné ou perdu, ce sont les points du batteur, obtenus à la fin de la manche de son équipe, qui seront déterminants pour le résultat. Si le nombre de lancers prévus (au moment du placement du pari) joué ne dépasse pas 90 %, tous les paris seront annulés, sauf si un résultat a déjà été déterminé.
5. Joueur ayant marqué le plus de points : les paris placés sur un joueur qui n'a pas été sélectionné pour faire partie de l'équipe de onze au début du match seront annulés. Si toutefois un joueur est sélectionné sans battre ni jouer, tous les paris placés sur ce joueur sont perdants. Si une manche ne se termine pas naturellement, tous les paris seront annulés lorsque le nombre de lancers prévus (au moment du placement du pari) et tirés ne dépasse pas 50 %.
6. Paris sur batteurs : si les deux manches de batte sont raccourcies en raison des conditions météorologiques ou de mauvaise visibilité, tous les paris seront annulés ; sauf si un résultat a déjà été déterminé.
7. Matches de test & matches de County Championship :
 - a) Le résultat officiel du match est déterminant pour le règlement de tous les paris; à condition qu'au moins une balle ait été jouée. En cas de match nul, les règles d'ex-aequo sont applicables et les paris sont perdants. Si un match du County Chmpionship se termine par égalité et qu'aucune cote n'est proposée pour un match nul, tous les paris seront annulés.

- b) Tous les paris placés sur une série seront annulés, si le nombre de lancers n'atteint pas 20.
 - c) Joueur ayant marqué le plus de points: les paris sur un « joueur ayant marqué le plus de points » se rapportent uniquement aux premières manches. Les paris placés sur un joueur qui n'a pas été sélectionné pour faire partie de l'équipe de onze au début du match seront annulés. Si toutefois un joueur est sélectionné sans battre ni jouer, tous les paris placés sur ce joueur seront perdants.
 - d) Points (runs) de manches (innings) : si la manche ne se termine pas naturellement, tous les paris seront annulés lorsque le nombre de lancers joués n'atteint pas 50.
 - e) Paris sur batteur : tous les paris restent valables à condition qu'au moins une balle ait été jouée.
8. Paris sur séries, compétition et tournoi
- a) Vainqueur d'une série : si une série se termine par un résultat égal et qu'aucun prix n'est accordé pour le résultat égal, tous les paris seront annulés.
 - b) Paris sur le score exact : si le nombre prévu de lancers à jouer au cours d'une série change à un moment donné, tous les paris seront annulés.
 - c) Meilleur joueur de série/gardien de guichet : si un joueur est sélectionné sans battre ni jouer, tous les paris placés sur ce joueur seront perdants.
9. Règles générales du cricket
- a) Échange d'ouverture le plus élevé : l'échange d'ouverture dure jusqu'à ce que le premier guichet tombe. Les paris restent valables tant que les deux équipes sont en compétition ou jusqu'à ce qu'un résultat soit déterminé.
 - b) Prochain joueur éliminé : les paris sur le « prochain joueur éliminé » seront annulés, si aucun joueur n'est éliminé. Les paris seront également annulés lorsqu'un joueur abandonne.
 - c) Total de points du batteur : tous les paris restent valables si le batteur a atteint la ligne. Le nombre de points qu'il obtient à la fin de la manche est déterminant pour le règlement des paris, en cas de raccourcissement d'une manche pour des raisons de mauvaises conditions météorologiques, suite à une déclaration ou au retrait d'un joueur.

Cyclisme

- 1. Vainqueur de la compétition et de l'étape : le vainqueur de la course ou de l'étape est déterminé sur la base du résultat annoncé au moment de la cérémonie du podium. Si aucune cérémonie du podium n'a lieu, les gains seront payés, sans examen ultérieur, en fonction du résultat annoncé directement par l'organisation officielle compétente.

2. Les paris placés sur un vainqueur de la course ou de l'étape restent valables, si le cycliste ne passe pas la ligne de départ de la course ou de l'étape. Les paris placés sur le vainqueur de la course ou d'une étape restent valables, lorsque le cycliste se retire après le début de la compétition ou de l'étape.
3. L'étape ou la course doit être terminée par un cycliste ou une équipe au moins pour que les paris restent valables. Si tous les cyclistes se retirent, le pari sera annulé.

Fléchettes (Darts)

1. Paris sur la victoire : tous les paris restent valables, que le joueur sur lequel vous avez parié commence le jeu ou pas.
2. Paris sur une compétition : si une compétition est commencée mais n'est pas terminée, le joueur qui passe au tour suivant est considéré vainqueur. Cependant, les paris sur set seront déclarés nuls.

Golf

1. Paris sur la victoire : tous les paris restent valables, que le joueur sur lequel vous avez parié commence le jeu ou pas.
2. Les matchs éliminatoires déterminent le vainqueur du tournoi. Les règles d'ex-æquo s'appliquent au classement.
3. Règles générales : pour les tournois gênés par de mauvaises conditions météorologiques, les gains des paris seront versés selon le résultat officiel, sans tenir de compte du nombre de manches jouées. Si après le placement d'un pari aucune autre partie n'est jouée, le pari sera annulé.
4. Paris sur le tournoi : si un « pari sur le match nul » est possible et que le résultat est un match nul, les mises de paris sur la victoire d'un joueur sont perdants. Les matchs éliminatoires comptent pour le règlement, si un joueur gagne la compétition. Si un joueur se retire, son adversaire est considéré comme vainqueur. Si les deux joueurs se retirent, le vainqueur est celui qui a le score le plus bas. Si un joueur est disqualifié – soit avant la fin des deux parties ou après la qualification des deux joueurs – son adversaire sera déclaré vainqueur. Si un joueur est disqualifié après sa qualification et que son adversaire s'est déjà retiré, le joueur disqualifié sera déclaré vainqueur.
5. Paris sur deux ou trois balles: Pour les paris sur 2/3 balles, le vainqueur est celui qui joue en couple ou en groupe avec le nombre de points le plus bas sur 18 trous. Si un joueur de ce « 2/3 balles » ne joue pas, tous les paris sur 2/3 balles seront annulés. Si toutefois un joueur se retire au cours d'une manche, il sera considéré comme ayant joué. En cas de report d'une partie 2/3 balles, tous les paris sur 2/3 balles restent valables pour les couples/groupes initiaux. Si un joueur marque un point mais est disqualifié par la suite, tous les paris seront réglés sur la base du nombre de points obtenus par le joueur initialement pour cette manche. Le dépôt de la carte est prépondérant et le règlement des paris n'est pas influencé par une disqualification ultérieure ou un changement du résultat.

Si les cotes sont proposées pour un résultat égal en cas de paris sur 2 balles, les paris placés sur deux joueurs sont perdants en cas d'égalité. Les paris sur le match nul sont gagnants. Les règles d'ex-æquo sont applicables en cas de match nul pour les paris sur 3 balles.

6. Paris sur groupes / meilleur joueur du Royaume-Uni etc. : les groupes sont composés de quatre joueurs ou plus. Le vainqueur est celui qui se classe en tête du tournoi. Un joueur qui se retire est considéré comme ayant perdu. Si tous les joueurs se retirent, les paris seront réglés en fonction du score le plus bas après le retrait. Les joueurs sont classés par groupes uniquement à des fins de paris. Les règles d'ex-æquo sont applicables, sauf si le vainqueur est déterminé suite au retrait.

Courses de lévriers

1. Tous les paris placés aux cotes de départ (SP) se font pour un numéro de trap et non pas pour un lévrier précis. (Le nom du lévrier est indiqué uniquement à titre informatif.) De la même façon, tous les paris « Forecast » et « Tricast » portent sur le numéro de trap, sans tenir compte de courses de réserve. Si un trap n'est pas occupé, tous les paris Forecast, notamment sur le trap inoccupé, seront annulés. Les paris Tricast seront toutefois transformés en paris Forecast sur les 2 autres sélections. Si les 2 autres sélections sont non-partantes, tous les paris seront annulés.
2. Les paris placés avant ou pendant la course se font sur le lévrier indiqué. S'il s'agit d'un non partant, la règle 4 peut être applicable. Si un lévrier de remplacement court, tous les paris placés avant l'admission du chien de remplacement, seront annulés.
3. Si une course est recourue, tous les paris restent valables. Si un prix a été fixé, le règlement se fait sur la base de la cote de départ. Si une course est annulée et n'est pas recourue, tous les paris placés sur cette course seront annulés.
4. Les paris sur les favoris portent sur la performance des favoris au cours d'une course de lévriers. Pour chaque course, le favori obtient 15 points lorsqu'il gagne et 5 points s'il termine deuxième. En cas de favoris ex-æquo, le favori possédant le plus bas numéro de trap sera considéré comme favori pour le règlement des paris. Si une course n'est pas terminée ou si elle est déclarée comme n'ayant pas eu lieu, tous les paris seront annulés.
5. Les paris sur les distances portent sur la distance gagnante totale au cours d'une course. La distance gagnante maximale par course est de 10 longueurs. Si une course n'est pas terminée ou si elle est déclarée comme n'ayant pas eu lieu, tous les paris seront annulés.
6. Le pari sur trap porte sur le trap ayant le plus grand nombre de vainqueurs d'une course de lévriers. Les règles d'ex-æquo sont applicables en cas d'égalité. Si une course n'est pas terminée, le marché sera déclaré nul. Si une course se termine par un résultat ex-æquo, les traps concernés seront considérés comme gagnants.

Hockey sur glace

1. Paris sur les vainqueurs, la conférence et la division : tous les paris restent valables, indépendamment du transfert d'équipe, du changement du nom d'équipe ou de la durée de la saison.
2. Paris de séries : les paris seront annulés, si le nombre de matchs prévu (selon les organisations compétentes) n'est pas atteint ou a été modifié.

Motocyclisme

1. Paris sur la course : les résultats au moment de la remise des prix sont déterminants pour le paiement.
2. Paris sur le championnat : les paris sur tous les pilotes et constructeurs restent valables, qu'ils participent à la course ou pas. Le résultat officiel de l'organisation compétente est déterminant pour le règlement des paris.
3. Course Head-to-Head (paris sur le match) : le vainqueur est le pilote qui a la meilleure position finale ou celui qui a réussi le plus grand nombre de tours. Les paris seront annulés si les deux joueurs sélectionnés abandonnent la course lors du même tour. Si un des deux pilotes ne se présente pas sur la grille de départ pour le tour de parade, tous les paris pour cette course Head-to-Head seront annulés.
4. Pilote le plus rapide de la qualification : le pilote qui a effectué le meilleur temps de qualification officielle au cours de la course de qualification concernée est le vainqueur. Toute rétrogradation ultérieure n'est pas prise en compte pour le règlement du pari. Le classement officiel de FIA est déterminant, si les pilotes ont effectué le même temps.
5. Paris sur les temps de qualification : le pilote qui a effectué le meilleur temps de qualification officielle lors de la course de qualification indiquée est déclaré vainqueur. Si un des pilotes pour lesquels les paris ont été placés ne se présente pas à la course de qualification concernée, tous les paris seront annulés.
6. Classement attendu : les classements officiels de FIA sont déterminants pour le règlement de ces paris. Les pilotes qui ont terminé au moins 90 % du nombre de tours effectués par le vainqueur de la course, seront qualifiés par la FIA et pris en compte pour les paris sur le « classement attendu ».
7. Meilleur score à la ligne d'arrivée / meilleur classement sur le podium : le résultat officiel au moment de la remise des prix sur le podium est déterminant pour le règlement des paris. Ces paris ne sont pas influencés par des disqualifications et/ou des réclamations ultérieures. Seuls les paris simples sont acceptés. La mise ne peut être placée que sur le « vainqueur » pour ce type de pari.

8. Tour le plus rapide (pendant la course) : le résultat officiel de la FIA annoncé au moment de la cérémonie du podium est déterminant pour le règlement d'un pari « tour le plus rapide ».

Rugby à XV (rugby union) et rugby à XIII (rugby league)

Sauf mention contraire, seul le temps réglementaire du match est déterminant pour le résultat en cas de tous les paris sur le rugby.

Snooker

1. Paris sur une compétition : pour les paris sur une compétition, on considère vainqueurs les joueurs qui passent à la partie suivante ; à condition que le premier coup ait été frappé par un des joueurs au début de la première partie. Si le premier coup n'est pas frappé, tous les paris seront annulés.
2. « Score de frame exact » : en cas de paris sur le « score de frame » exact, tous les paris seront annulés lorsqu'une compétition commence sans être clôturée (si le nombre de phases nécessaire pour gagner n'est pas joué).
3. Paris à handicap : en cas de paris à handicap, tous les paris seront annulés lorsqu'une compétition n'est pas jouée jusqu'à la fin (si le nombre de phases nécessaire pour gagner n'est pas joué).
4. Paris sur le vainqueur : les règles « ante-post » sont applicables.

Tennis

1. Si un match est interrompu et repris dans plus de 48 heures, les paris restent valables, sauf s'il est complètement annulé de façon permanente. Si un joueur abandonne avant la fin du match, les paris qui peuvent être traités seront traités. Par exemple, les paris sur le « gagnant du 2^{ème} set » pourront être traités si un joueur abandonne au 3^{ème} set.
2. Pari sur le résultat : les paris sur le résultat sont valables uniquement si le match est disputé jusqu'à la fin. Si un des joueurs abandonne prématurément, tous les paris seront déclarés nuls et la cote sera placée à 1.00.
3. Tous les paris restent valables dans les circonstances suivantes :
 - a) changement du court
 - b) changement du lieu de la rencontre
 - c) passage de l'intérieur à l'extérieur et vice-versa

Sport d'hiver

1. Les présentes dispositions s'appliquent aux sports d'hiver suivants : ski de fond, ski alpin, saut à ski et biathlon. Les remises des prix comptent en tant que résultats officiels pour le traitement des paris, nonobstant des disqualifications ultérieures. Si aucune remise de prix n'a lieu, les paris seront traités selon le résultat officiel annoncé par l'organisation compétente.
2. En cas de paris sur un événement, les règles d'ex-æquo sont applicables, s'il y a plus d'un seul vainqueur ou s'il y a égalité et qu'aucun prix n'est offert en cas d'égalité.
3. Si, pour une quelconque raison, un événement (autre que les jeux olympiques ou le championnat du monde) est reporté ou interrompu, tous les paris sur cet événement seront annulés sauf si l'événement se termine dans les 48 heures suivant la date de début initiale ou si un résultat officiel est annoncé dans les 48 heures par l'organisation compétente.
4. Si, pour une quelconque raison, un événement olympique ou du championnat du monde est reporté ou interrompu, tous les paris seront déclarés nuls pour cet événement, sauf s'il se termine avant la cérémonie de clôture des jeux.
5. Saut à ski : si un sportif s'est qualifié une fois, cela suffit, s'il réussit un saut dans son programme, pour être pris en considération pour le traitement des paris.
6. Combinaison nordique : les sportifs doivent commencer les deux sections de l'événement (saut à ski et ski de fond) et terminer au moins une compétition pour que les paris tiennent.

Paris spéciaux

Des paris spéciaux sont proposés, par exemple, autour des thèmes spéciaux de Noël, des divertissements, des sujets politiques ou autres thèmes ou événements « non-sportifs ». Les règles de tels paris spéciaux accompagnent l'offre correspondante.